SPECIFICHE DEI REQUISITI

Titolo: Circolo nautico Livorno

Autore:

Luca Bigoni - 627778

Versione del documento: V 1.0

Data di emissione del documento:27/12/2020

# Cosa si va ad analizzare

A differenza della simulazione data da esperti nel settore che sanno che comportamento deve avere il sito (opinioni degli esperti), i risultati dei test sugli utenti comprendono osservazioni del comportamento di utenti e opinioni degli utenti.

Lo scopo dei suddetti test è quello d’esplorare possibili barrire nell’usabilità del sito, lo scopo di tale test è vedere se quello che è stato pensato e poi realizzato è in linea con quello che un utente s’aspetta di trovare.

Considereremo una barriera quando almeno un’utente ne riscontrerà una, questo perché se un utente su un piccolo campione ha trovato quel problema si presume possa emergere anche in fase di produzione con decine d’utenti all’ora.

Ispirandomi a questo modello: <https://users.dimi.uniud.it/~giorgio.brajnik/dida/psw/galleria/07/londero/user_testing/user_testing.htm> il test si svolgerà nelle seguenti fasi:

* **Pianificazione**: si definiscono le categorie d’utenti da coinvolgere e i compiti da far fare svolgere loro nonché la modalità di esecuzione del test.
* **Reclutamento**: si contattano gli utenti, secondo i criteri stabiliti durante la pianificazione.
* **Briefing**: si spiega agli utenti lo scopo del test, specificando che non sono loro ad essere testati, ma l'interazione tra loro e il sistema. Si è anche effettuata una breve intervista agli utenti, in modo da ottenere alcune semplici informazioni quali il loro livello di esperienza nell'uso di internet (per semplicità verranno poste delle domante all’interno dell’esecuzione).
* **Esecuzione**: si chiede all’utente d’eseguire i compiti pianificati; chiedendo all’utente di redigere poche e semplici risposte sull’usabilità del sito.
* **Debriefing**: eventualmente dopo le risposte gli utenti posso essere contattati per chiarimenti

# Pianificazione

Gli utenti caratteristiche:

1. Non hanno mai visto il sito.
2. Non ne conoscono le funzionalità.
3. Non sono parenti o amici del team di sviluppo.

### Categorie d’utenti

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Categoria | compiti | Modalità d’esecuzione |
| Studenti | Task1  Task2  Task3  Task4  Task5  Task6  Domande1  Domande2 | Online dovranno riempire un Template Excel presente nel sito. |

Task

|  |  |
| --- | --- |
| Tak1 | ACCEDERE AL SITO E NAVIGARE TRA LE PAGINE |
| Task2 | Accede alla pagina ristorante  Aggiungere delle pietanze all’ordine  Riempire i campi  Inviare l’ordine (compare una mail formattata e precompilata) |
| Task3 | Accedere alla pagina iscriviti  Riuscire a mandare in ordine precompilando l’e-mail |
| Task4 | Accedere alla pagina partner  Navigare tra le regioni e visualizzare le varie associazioni gemellate |
| Task5 | Eventi  Navigare nel calendario, vedere l’anteprima dell’evento  Riuscire a prenotarsi per l’evento |
| Task6 | Chi siamo  Link per filtraggio degli eventi funzionanti |

### Domande

|  |  |
| --- | --- |
| Domanda1 | Elenca fino a tre fattori che più ti hanno dato noia nel sito |
| Domanda2 | Elenca fino a tre fattori che più ti sono piaciuti nel sito |
| Domanda3 | Come ti reputi nella navigabilità online |